Slackware Das Paketmanagement





Übersicht I

Titel

Allgemeine Vorbemerkungen

Entwicklungszweige

Paketquellen

Administration

Paketbau

Lösungen zu verschiedenen Aufgaben

Fragen und Antworten

Links

IRC



Über diese Präsentation

Diese Präsentation ist bewußt und gewollt so angelegt, das man sie im Nachgang als Tutorium durcharbeiten kann, um die behandelten Inhalte später erneut nachzuvollziehen.

Nichts desto trotz beinhaltet sie bestimmt einige Fehler. Der Author bittet hier um Nachsicht.



Alles ist vanilla!

In Slackware wird alle Software unverändert kompiliert und installiert. Das gilt auch und im besonderen, für den Kernel.

Ausnahmen sind patches, ohne die Gestware in der gegebenen Infrastruktur nicht lauffähig, instabil oder unsicher sind. Patchen bleibt aber die Ausnahme.



Automatische Auflösung der Abhängigkeiten

Gibt es eine automatische Auflösung der abhängigkeiten in Slackware?

nein



Automatische Auflösung der Abhängigkeiten

... und das ist gut so!

Die meisten Programme benötigen "ihre zwei Bibliotheken", die sie einbinden. Ein System zur Auflösung der Abhängigkeiten läuft nach der Erfahrung des Authors irgendwann aus dem Ruder und installiert übermäßig viele Pakete, die eigentlich gar nicht gebraucht werden.



Automatische Auflösung der Abhängigkeiten

Die Abhängigkeiten der Programme, die man benutzt, eruiert man im Idealfall nur ein mal.



Entwicklungszweige stable

Slackware unterhält zwei verschiedene Zweige in den Repositories.

Der stabile Zweig, in dem die entsprechende Version veröffentlicht ist. Hier werden Sicherheitsupdates durch Paketupdates eingepflegt, aber keine neuen Programme eingepflegt oder andere Änderungen der Infrastruktur vorgenommen.



Entwicklungszweige

current

Current ist der Entwicklungszweig. Hier wird das System weiterentwickelt. Ein auf current gepflegtes System sollte nach einem Update immer stabil laufen. Das funktioniert auch normalerweise.



Offizieller Datenträger

Die offiziellen releases bekommt man am besten von http://www.slackware.com/getslack/. Von dort navigiert man weiter und lädt sich ein Image herunter oder man lädt sich den Verzeichnisbaum mit den Installationsdateien¹.

¹Hier kann man sich im Anschluss einfach einen Installer auf einem USB-Stick bauen



Slackbuilds.org

Das ist das Repository, dass von der Community gefüllt und gepflegt wird.



AlienBob (Eric Hameleers)

AlienBob ist eine feste Größe in der Slackware Community und hat unglaublich viel Arbeit in die Distribution gesteckt. Er hält unter http://www.slackware.com/~alien/slackbuilds/ verschiedene Pakete vor.



Eigenbau Pakete

Wie man eigene Pakete kreiert ist Gegenstand dieses Vortrages.



Sonstige

Es gibt noch weitere Seiten, die slackware Pakete anbieten. Diese wechseln allerdings stetig und unaufhörlich, so dass es nicht lohnt sie hier aufzuzeigen.

LUG Frankfurt

Administration

Die Installation, Pflege und Entfernung von Paketen auf dem System erfolgt mittels Kommandozeilentools. Alle diese Tools haben man-pages, die bereitwillig über alle Vorgänge der diesbezüglichen Aktionsmöglichkeiten Auskunft geben.

Der Author empfiehlt, vor der Anwendung die Vorschläge der manpages wohlwollend zu diskutieren.



Administration Installation

Die Installation eines Paketes erfolgt mittels dem Befehl: root@rechner ~# installpkg /pfad/zur/paketdatei.txz



Administration Upgrade

Das upgraden eines Paketes erfolgt mittels dem Befehl: root@rechner ~# upgradepkg /pfad/zur/paketdatei.txz



Administration

Deinstallation

Das Entfernen eines Paketes erfolgt mittels dem Befehl: root@rechner ~# removepkg paketname



Administration

Entpacken

Das Entpacken eines Paketes erfolgt mittels dem Befehl: root@rechner ~# explodepkg /pfad/zur/paketdatei.txz



Administration

Systemweite Aktionen

Mittels slackpkg sind Funktionen, wie Systemupgrades und ähnliches gelöst. Mit diesem Programm sind auch weitreichendere Aktionen, als einfaches Installieren oder Deinstallieren möglich.

root@rechner ~# slackpkg



Administration pkgtool

pkgtool ist ein Menübasiertes Programm zur Paketverwaltung root@rechner ~# pkgtool



Administration pkgdata

pkgdata ist ein Programm zur Zusammenfassung von Daten root@rechner ~# pkgdata



Administration pkgdiff

pkgdiff ist ein Programm zum Vergleichen zweier Pakete root@rechner ~# pkgdiff <Paket 1> <Paket 2> | less



Paketbau Inhalt

Der Inhalt eines exemplarischen Paketes wird im folgenden aufgezeigt.



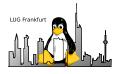
Paketbau ed

Gewählt ist das Paket ed. ed ist ein Editor, der schon lange sein Dasein in der unixoiden Welt fristet.

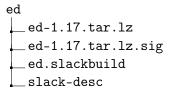


ed source Paket

Es gibt für die offiziellen Quellen immer ein Quellpaket.



ed Source Dateien





ed Source Dateien

ed-1.17.tar.lz : Gepackter source code

ed-1.17.tar.lz.sig: Prüfsumme

ed.slackbuild: bash script zum erstellen des Paketes

slack-desc : Eine Datei mit der Beschreibung des Paketes

doinst.sh : Ein Skript, das nach der Installation ausgeführt wird (nicht in

diesem Paket)



Source Dateien

ed.slackbuild

Die Datei [hier-könnte-ihr-paketname-stehen].slackbuild oder einfach nur das slackbuild ist ein bash skript, dass aus dem sourcen das Paket automatisch aufbaut.

Es entpackt den Code, kompiliert und linkt die Quellen und die Dokumentation, baut einen temporären Dateibaum auf und packt das alles dann in einem Paket zusammen.



Source Dateien

slack-desc

Eine Textdatei, die eine Beschreibung des Programmes enthält und ein paar Formalien unterliegt.

Mehr dazu später.



Source Dateien

doinst.sh

Ein bash skript, das nach der Installation ausgeführt wird um Aktionen auszuführen, die erst nach der Installation durchgeführt werden sollten.

Z.B. Softlinks in /usr/local/bin anlegen und ähnliches.

Im Paket ed ist diese Datei nicht in den Quellen vorhanden. Aber im Paket dann schon. Auch hier später mehr davon.



ed Paket

Das Paket heißt:

und entspricht damit vollumfänglich der Konvention zur Benamung von Slackware Paketen.

Diese ist:

\$Paketname-\$Programmversion-\$Architektur-\$Build.txz



Paket Kompression

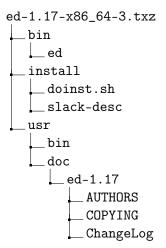
Es gibt mehrere Möglichkeiten, ein Paket zu komprimieren.

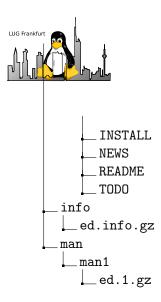
Erweiterung	Kompression per
tbz	bzip2
tlz	lzip
tgz	gzip
txz	xz (heute gängig)



Paket I

Inhalt





Paket II



Paket Inhalt

Besonders hervorzuheben sind hier die Dateien:

install/doinst.sh

install/slack-desc



Inhalt doinst.sh

Die Funktion wurde vorhin schon besprochen. Gezeigt werden kann sie trotzdem!



Inhalt

slack-desc

Auch diese Datei wurde vorhin einmal angeschnitten. Sie erfüllt folgende Formalien:

- # leitet eine Kommentarzeile ein
- Nach dem Kommentar (Hier steht in der Regel schon die Anleitung für diese Datei) kommt der handy-ruler. Dieser ist nur eine Hilfe
- Jetzt folgen genau 11 Zeilen, von denen jede gemäß
 paketname: PaketbeschreibungstextMitMaximal79ZeichenProZeile
 aufgebaut ist.

LUG Frankfurt

Inhalt

slack-desc von ed

```
# HOW TO FDIT THIS FILE:
# The "handy ruler" below makes it easier to edit a package description. Line
# up the first '|' above the ':' following the base package name, and the '|'
# on the right side marks the last column you can put a character in. You must
# make exactly 11 lines for the formatting to be correct. It's also
# customary to leave one space after the ':'.
 ed: ed (text editor)
ed:
ed: GNU ed is an 8-bit clean, more or less POSIX-compliant implementation
ed: of the standard Unix line editor. These days, full-screen editors
ed: have rendered 'ed' mostly of historical interest. Nonetheless, it
ed: appeals to a handful of aging programmers who still believe that
ed: "Small is Beautiful".
ed:
ed .
ed .
ed:
```



slack-desc von ed

Best practices

- Die erste Zeile der Beschreibung enthält den Paketnamen mit einer wirklich extrem rudimentären Kurzbeschreibung
- Dann eine Leerzeile
- Dann eine Beschreibung des Paketes
- Sollte das Programmpaket eine Internetadresse sein eigen nennen dürfen, so wird dieselbe gerne in der letzten Zeile vermerkt.

Es gibt aber auch Helferlein, die valide slack-desc Dateien erstellen und prüfen.



Inhalt slackbuild

Wie vorhin schon erwähnt ist das slackbuild ein bash Skript, dass das Paket baut.

@Lars: Zeige ed's slackbuild auf der Leinwand!



Pakete

Source oder binary

Da stellt sich die Frage: Sourcepakete, wie Gentoo oder Fertigkompilat wie bei arch?

Beides!

Die Pakete aus dem offiziellen Repo werden binär gepackt, die Pakete aus dem Repo von SlackBuilds.org (SBo ist das community Repo von slackware) werden kompiliert, verlinkt und paketiert (alles mittels der slackbuild).

Nur Pakete, die im Bau sehr . . . streitbar sind, werden bei SBo als binärpaket angeboten (z. B. libreoffice).



Administration

Paketdaten im System

Die Daten zu den installierten- und nicht mehr installierten Paketen werden in

- /var/log/packages/
- /var/log/pkgtools/removed_packages/
- /var/log/pkgtools/removed_skripts/

vorgehalten. In Textdateien.

@Lars: Zeig das mal!



Paket erstellen

Manuell

Im folgenden wird ein Paket komplett manuell erstellt.

Das Paket ist:

HALLO WELT!



Paket erstellen

Manuell

yippieh!



Paket erstellen

Programm

Der Quellcode des wirklich aufwendigen und gut strukturierten, sowie ausgiebig von diversen Experten getesteten und auf Fehler kontrollierten Programmes ist:

#!/bin/sh
echo "Hallo_Welt!"



Programm Debugging

- 1. Die Datei /root/Temp/hw.sh erstellen und testen.
- 2. Die Datei /root/Temp/slack-desc erstellen und testen.



Hallo Welt!

Buildstage

Das Programm wird in eine buildstage eingebettet:

```
/root/Temp/buildstage
__bin
__hw.sh
__install
__slack-desc
```



HALLO WELT!

Packetieren

Das Paketieren erfolgt anschliessend mit tar, gepackt mittels Iz.

Ein Befehl hierzu lautet dann:

root@rechner ~/Temp/# tar -cJ --xz -C buildstage/ -f ./hw-1.0-x86_64-1.txz bin install

Cave: Der Aufbau des Dateinamens wurde vorhin schon erklärt.

@Lars: Mach ma Paket, drüben! ... unn installier!



Paketieren makepkg

Die Paketierung per makepkg ist einfacher und auch vorzuziehen, da verschiedene Prüfungen durchgeführt werden.

Also:

```
root@rechner ~/Temp # cd buildstage
root@rechner ~/Temp/buildstage # makepkg ../hw-1.0-X64_64-2.txz
```



Paketieren

Slacktrack

Die Paketierung mittels Slacktrack erfolgt über ein buildscript. Da die offiziellen Slackware Pakete auf diesen Buildscripts basieren, kann man sich jedes Sourcepaket herausgreifen und dieses inspizieren. Es wird genutzt, um den originalen Quellcode zu kompiliern, zu linken, die Dokumentation auf die verschiedenen Verzeichnisse zu sortieren usw.

Kleiner Spoiler: Gegen Ende des Buildscriptes wird makepkg aufgerufen.



Hacks

Dateien eines Paketes finden

In installierten Paketen:

less /var/log/packages/[paketname]

In allen offiziellen Paketen:

Die Datei MANIFEST.bz2 auf dem Installationsmedium im Verzeichnis slackware64 enthält alle Dateien aller Pakete der Distribution.



Hacks

Liste aller installierten Pakete ausgeben

Is /var/log/packages/



Hacks

Liste aller deinstallierten Pakete ausgeben

Is /var/log/removed_packages/



Fragen und Antworten

Sind noch Fragen?

Hier werden noch Fragen beantwortet, wenn möglich.

Links I



```
FraLUG: http://www.lugfrankfurt.de
```

Slackware: http://www.slackware.com/

ChangeLog: http://www.slackware.com/changelog

System downloaden: http://www.slackware.com/getslack/

Mirrorliste: https://mirrors.slackware.com/

Packages: http://packages.slackware.com/

Dokumentation: http://docs.slackware.com/

Dokumentation Pakete: http://docs.slackware.com/slackware: package_management





```
Offizielles Forum: https://www.linuxquestions.org/questions/
forumdisplay.php?forumid=14
```

SlackBuilds: https://slackbuilds.org/

SlackBuilds git: https://git.slackbuilds.org/slackbuilds/

SlackBuilds ftp: ftp://ftp.slackbuilds.org/

Pakete von Eric Hameleers (AlienBob):

http://www.slackware.com/~alien/slackbuilds/





Folgende Kanäle kann man per IRC konsultieren:

Server: Libera.Chat

- 1. ##slackware
- 2. ##slackware.de
- #slackdocs
- 4. Weitere Kanäle in weiteren Sprachen

Danke fürs Mitnehmen und **Tschüß**

